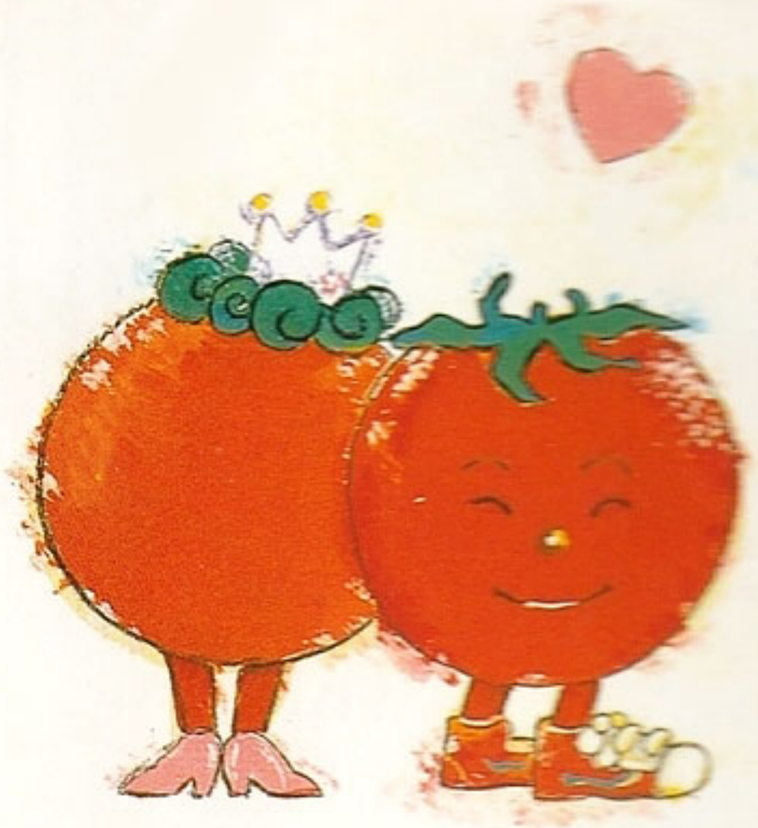


vap GAME

キック・チャレンジャー エアフット バップ

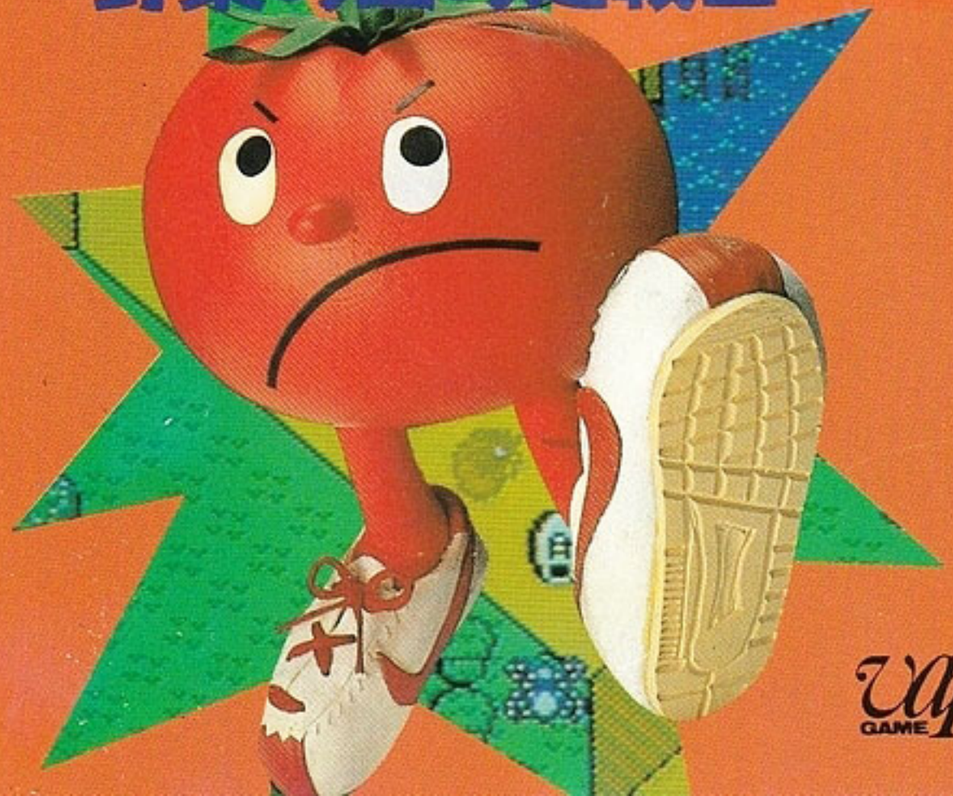
VAP-AFT(9502)

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

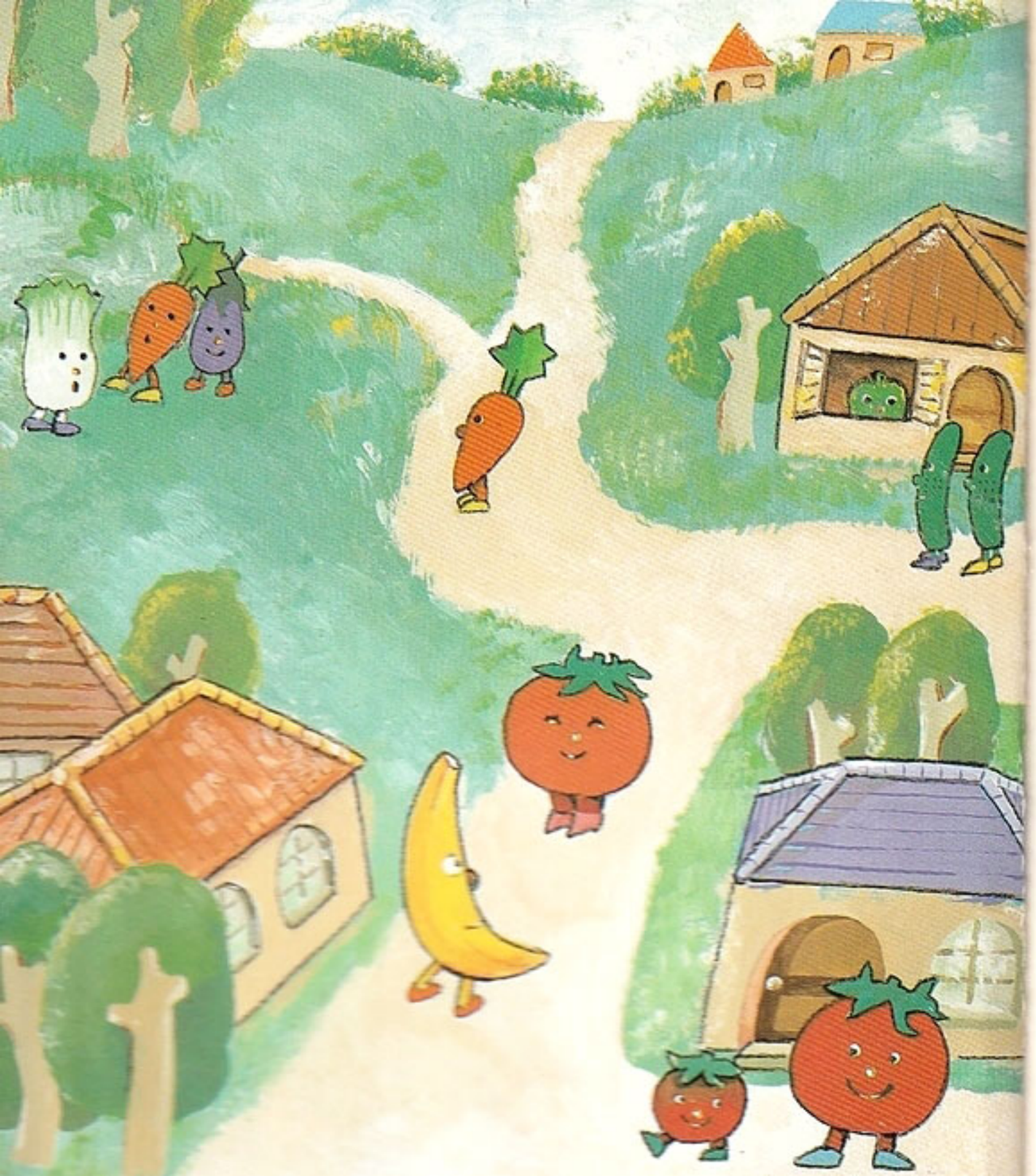
キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士



vap GAME



キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士

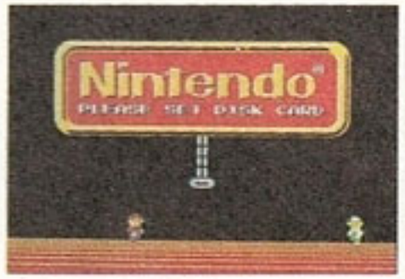
もくじ

ゲームをはじめる前に …… 2
ある日、ベジタフルト連邦に…… …… 4
登場キャラクター紹介 …… 6
パワーアップ・アイテム紹介 …… 10
トマト・ボワマンの動かし方 …… 12
トマト・ボワマンのダメージ …… 14
エアフット・ワールド …… 16
ゲームアドバイス　ステージ1 …… 18
ゲームアドバイス　ステージ2 …… 20
ゲームアドバイス　ステージ3 …… 24
ゲームアドバイス　ステージ4 …… 26
バップ博士のファミコン豆知識 …… 28
注意事項 …… 30

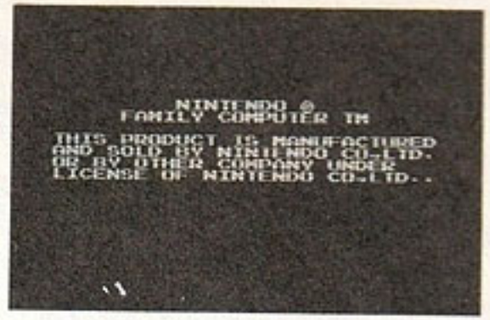
ゲームをはじめるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブをしっかり接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと、接続できていれば、マリオとルイージが、追いかけっこをする画面が出るはず。ディスクカードのSIDE Aを上にして、セットして。特に裏表には要注意！

画面がちゃんと出ないときは、もういちど最初から接続を確かめ、きちんとセットしなおしてみよう。



NOW LOADING……、というメッセージのあと、右のような画面になる。ディスクをきちんとセットしていないと、こういう画面にはならないぞっ！



右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう。

いよいよ、トマト・ボワマンの冒険がはじまるぞっ！

もし、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しないときは、32ページを見てね。

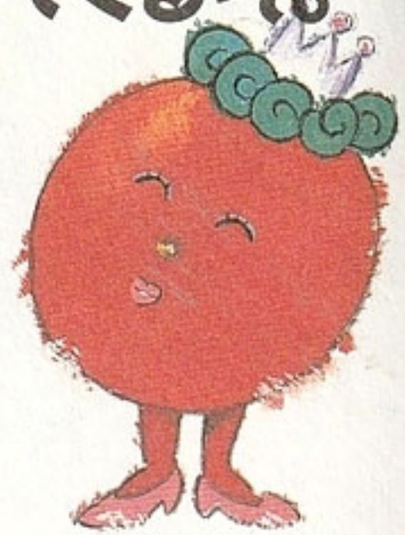
ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ！　ディスクシステムの説明書をよく読もう！

STORY

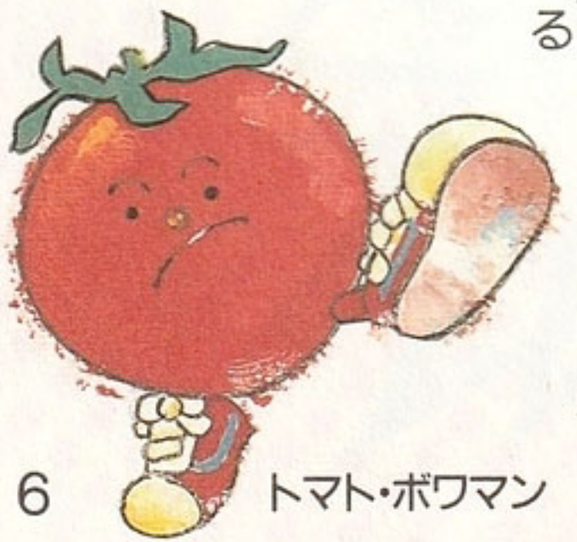
やさいとくだものの住む国、ベジタフルト連邦。この国の王女様はトマトのニキータ姫。ある日ゴラビルひきいる軍団がこの地に攻め入り、ニキータ姫をさらっていってしまった。これはベジタフルト最大の勇者、アカトマ州のトマト・ボワマンをおびき寄せるためだ。トマト・ボワマンは、武器も持たず、自慢の足にはクツさえもつけずに旅だった。だがおそろしい敵がたくさん襲ってくる。身をかわし、必殺のボワマン・キック！途中に数々の武器が隠されているぞ。早く見つけ出しパワーアップして、敵をケリ倒し、姫を救い出すんだ。

かわいいのや恐いのがいっぱい出てくるぞ。

ベジタフルト連邦の南端にあるアカトマ州の若者。生まれつきの大足で、動きも素早く、力持ち。そして、勇気もリンリンで、はっきりいってベジタフルト一の勇者。悪党ギラビルも、このトマト・ボワマンがいる限りベジタフルト侵略は無理、と思っているくらい。正義感が強く、悪いやつを見るとほうっておけないタイプ。もちろんクールな頭も持ってるけどね。

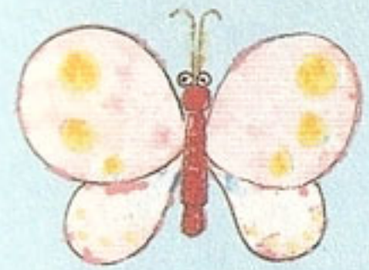


ニキーータ姫



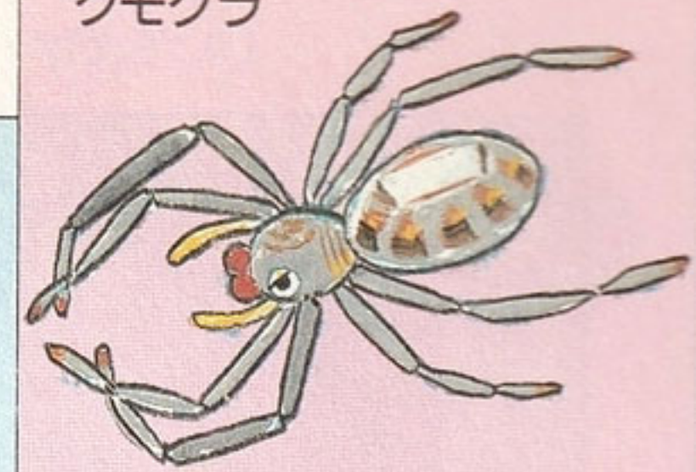
登場キャラクター紹介

バタキラー



ひらひらと、一見やさしそうに飛んでるけど、要注意！敵なのだ。

クモグラ

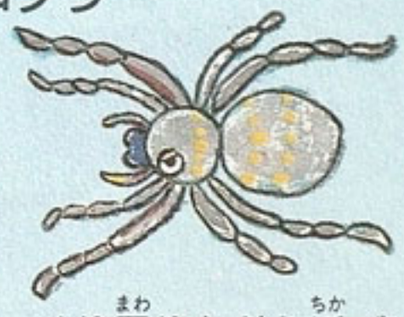


突然変異で生まれた、体長5mの大グモ。コグラを何匹もつれている強敵。はじめのステージで出会うボスだ。

ヤンマラス

まっすぐトマト・ボワマンに向かって飛んでくる。すばしこい敵だ。

コグラ



ゆっくり回りながら近づいてくる。クモグラの子どもだ。

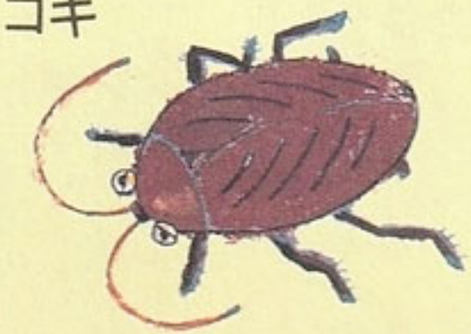
テンテン

いったりきたりしているいそがしいやつだ。

ギンフライ

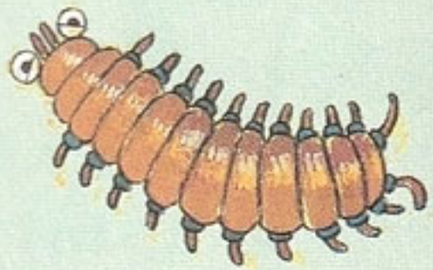
くるくる回りながら近づいてくる。うるさいやつ。

ゴキ



ゆっくりカサコソと近づいてくるのと、いきなり飛びかかるのとがいる。ばっちい。

ムカデン



ゆっくり近づいてくる。うす気味わるい敵なのだ。

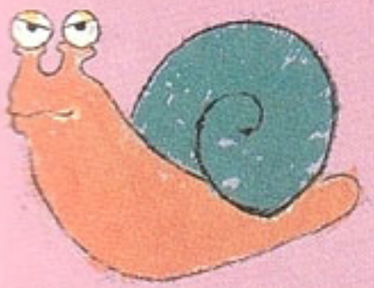
カカ

ジグザグに飛んできて、トマト・ボワマンを悩ませる、いやなの。

ザカミソリ

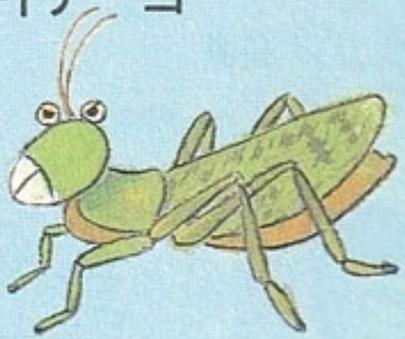
サソリの一種。金色のヒフがなかなかかたいので手強い。突然、動きが早くなる。

タムリ

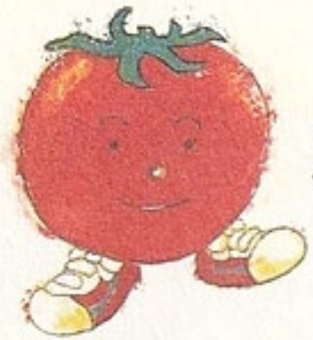


ななめにいったりきたりして、攻撃してくる。しつこい敵だ。

イナーゴ



ピョンピョン跳ねながら襲ってくる。



これがトマト・ボワマンの武器だ。

パワーアップ・アイテム紹介

シグナル

歩幅とスピードがグ〜ンとアップ。一刻も早く見つけるんだ。

フォース

すべらないシューズだ。斜面やパイプの道で使おう。

エアシューズ

ソック

これをはくと、水の上でもスイスイ歩けるようになる。

ペガサス

ジャンプができるようになる。岩や敵の上もひとっ飛び。

爆弾

これをとると、画面中の敵が全滅する。

スプレー

殺虫ガスで攻撃だ。でも、ダメージを受けるとなくなるぞ。

ポーション ひとつとるごとに体力が一段階回復する。一番元気なときにとると、しばらく無敵になるぞ。

ウンチ

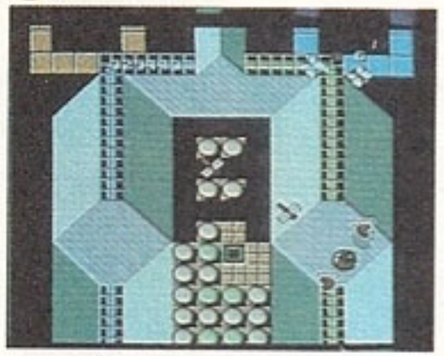
臭いので、しばらくの間、敵が寄ってこない。

あめ

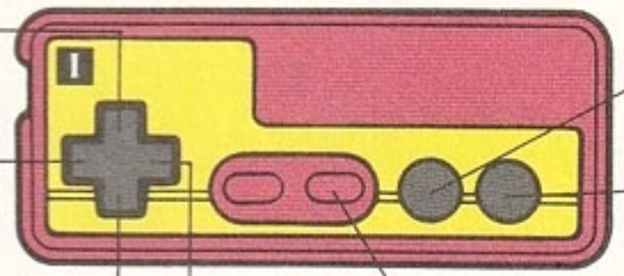
少しの間だけ、敵を停止させることができる。

ほかにお金のアイテムもあるぞ。

早くマスターしないとやられちゃうぞ!!



ニキータ姫を救い出すためには、まず、トマト・ボワマンの操作法をしっかりとマスターすることが重要。これが、けっこうややこしいので、まず練習！



歩く——Aボタンを押しながら✚ボタンの上下左右

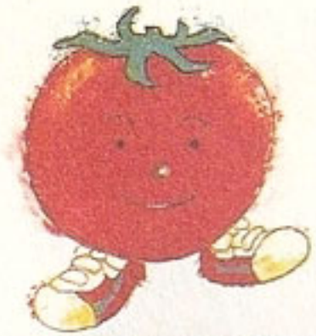
ける——✚ボタンを押しながらBボタンを押すと、その方向にある敵や障害物をけっとばせる。これは、このゲームの基本技。確実にマスターしよう。

足をかえる——Aボタン。このとき、いままで浮いていた足が着地するので、せまいところなどでは、足の影をよく見ること。

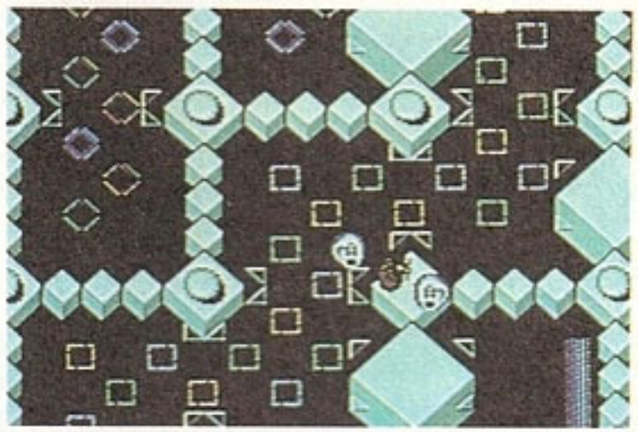
アイテムをとる——足で、ふむ。

スプレーを使う——✚ボタンで方向を決める。Bボタンで殺虫ガスを発射だ！

ジャンプ——ペガサス（白いシューズ）をとり、A、Bボタンを同時に押すとジャンプできる。方向は✚ボタンで決める。



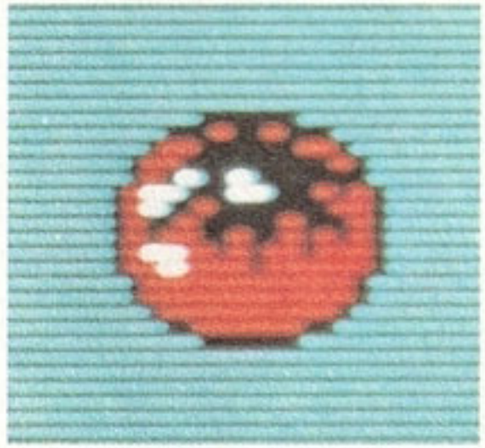
やられたらポーションを探そう。

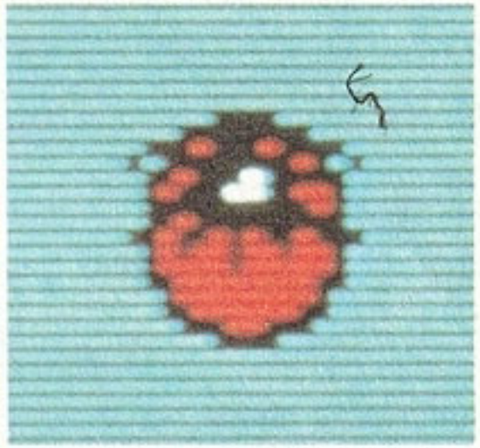


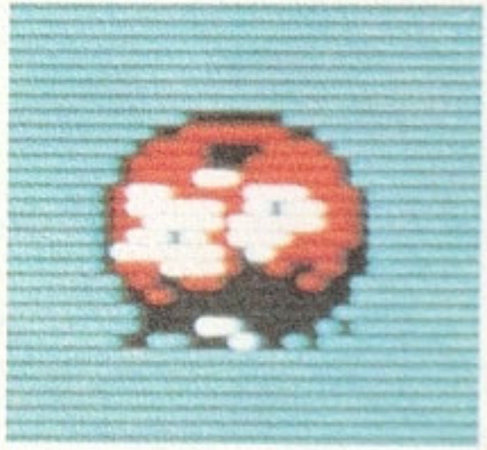
トマト・ボワマンは最初は赤く大きなつやのある頭を持っているが、敵とぶつかると、少しずつ頭が小さくなってしまう。敵に4回ぶつかると、涙を流して死んじゃう。でも、ポーションをとると、一段階回復。そして2万点とると1人ふえるぞ。

ゲームスタート時は、3人いるけど、3人ともやられると、ゲームオーバー。

トマト・ボワマンのダメージ



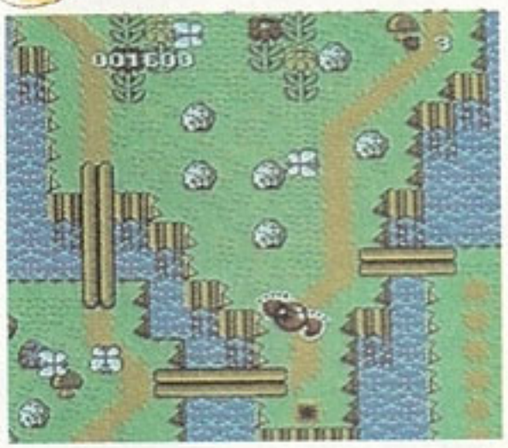




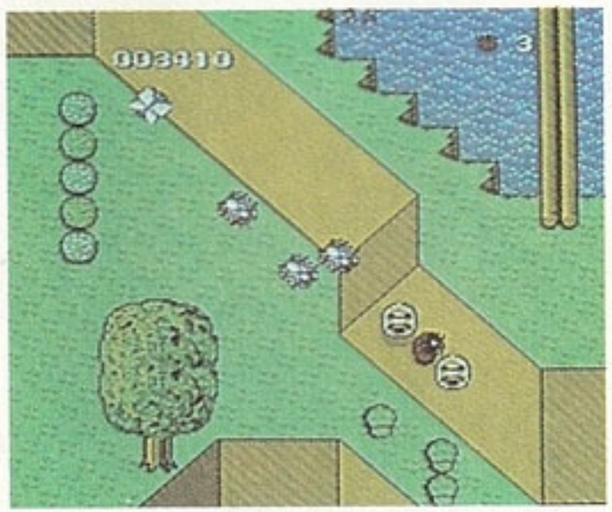
トマト・ボワマンの行く手には、すべりやすい斜面や、動く道、血の海など危険がいっぱい。早く、ギラビルの待ち受ける神殿にたどりついて、ニキータ姫を救い出せっ！

この不思議な世界を、冒険だ。

この面はそう難しくない。アイテム探しに撤しよう。



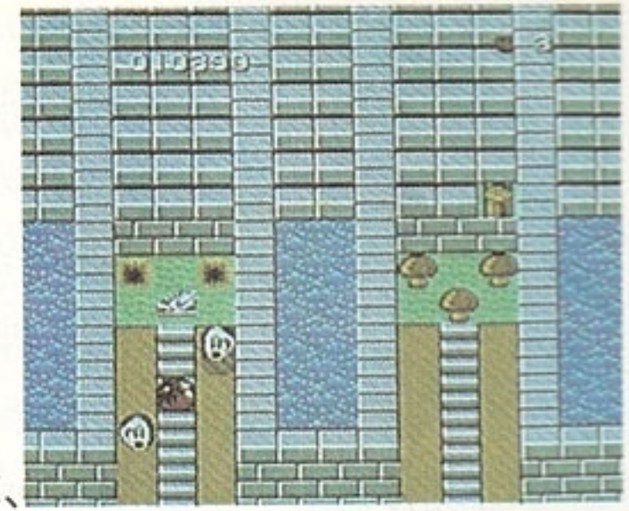
❶



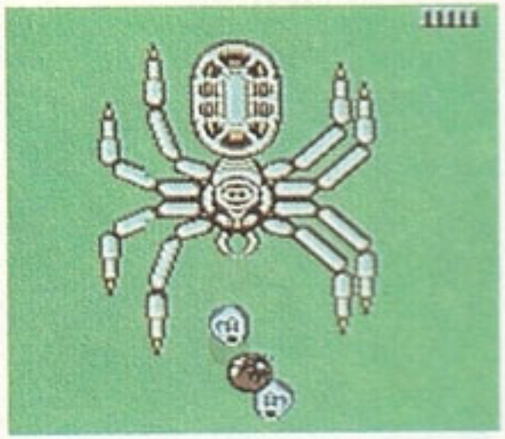
❷

このゲームは、全部で5ステージ構成なんだけど、各ステージには、ワープトンネルでつながっている表面と、裏面がある。1面なんかだと、表だけでもクリアできるけど、あとの方は、ワープを活用しないとクリアできない面もある。各ステージの攻略法を伝授しよう。

ステージ1は、特別なトラップもないのでわりと楽にいけるはず。それでも、アイテムは、ないよりあった方がいいわけで、こわせる切り株や花は、バシバシこわして、アイテムを探そう。特にシグナル、フォース、ソックの3つのシューズは、クリアするための大事なお助けアイテム。それから、2つに分かれてるところは、楽に行けそうなところが、かえって回り道だったりするので要注意。



❸

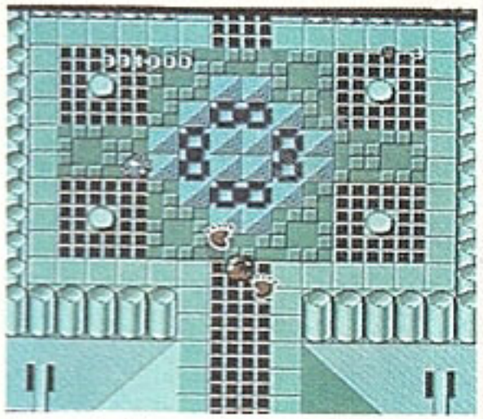


❹

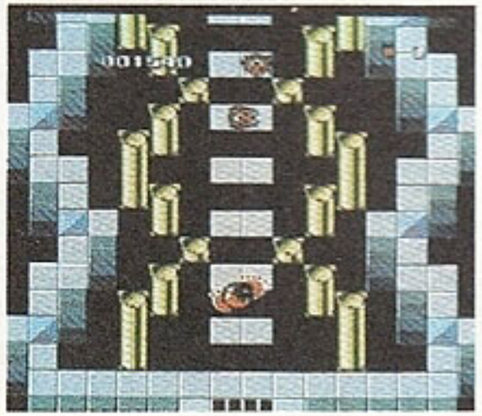
おおっ。いきなり手強くなったぞ。

ゲームアドバイス
ステージ2-Ⅰ

ステージ2は前半の難関！いきなり手強くなるので、慎重に。ここは工業地帯、ステージ1の木や野原といった田園風景とうってかわって、金属のパイプや人工的な床ばっかりの世界だ。特に金属パイプの部分は、すべりやすくなってるし、足をふみ外すと、落っこって、即死んじゃうから、写真❷のどこかに隠されてる（もっちろんほかのとこにもあるけど）赤いシューズ、シグナルをとること。

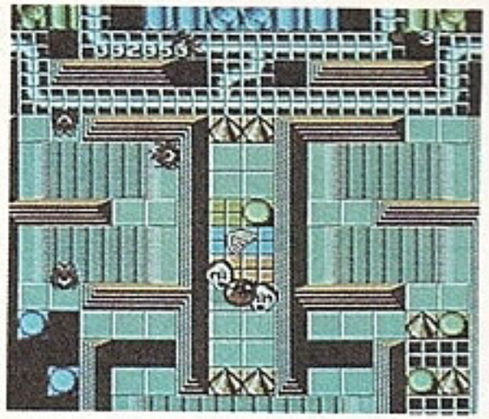


❶



❷

歩幅をアップして、パイプからパイプへうまく渡ろう。それから、歩くときは、足をふみかえてくんだけど、そのとき浮いてる足は、その影が見える部分に着地する。だからいつも、その影がパイプに映っているようにすればいいわけ。もうひとつ用心しなくちゃいけないのが、ふむとダメージを受けるトゲ（写真❸の赤色の部分）。これと似たようなのがステージ4とステージ5にも出てくるけど、これはなるべくふまないように。虫の攻撃を受けるのと同じだからね。と、いうわけで、ステージ2は、足場がすっごく悪い。それなら、いっそペガ

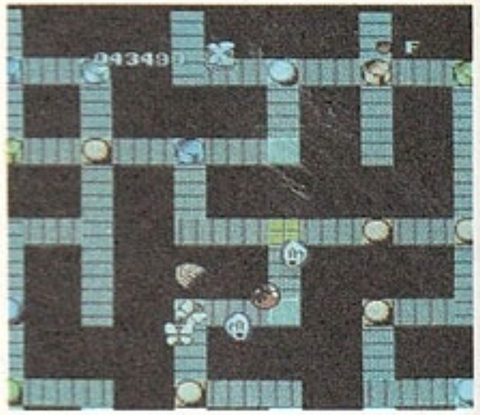


❸

ピンチのかげにチャンスあり。ここはアイテムの宝庫だぞ

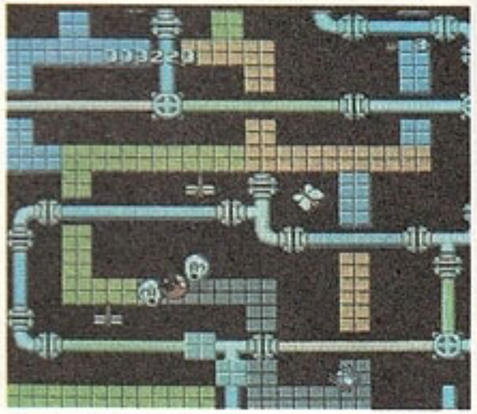
ゲームアドバイス
ステージ2-II

サスでジャンプっていう気になる。だけど、やってみればわかると思うが、これがなかなかうまくいかない。このペガサスは、ワープゾーンを飛びこえるときなんかはいいけど、着地しそこなったら死んじゃうってとこでは、あんまり使わない方がいいみたい。



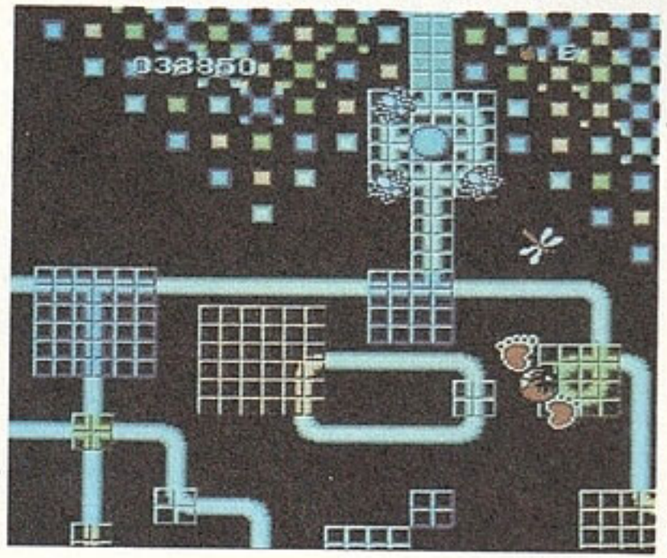
❶

後半は、坂、動く道、パイプなど、すべりやすいとこが多くなるので、青いシューズ、フォースを使ってクリアしたい。これを使えば、ふつうなら、ずりずりってすべるとこでも、ぴたっとすべらないのだ。あとアイテム関係ではスプレー。ステージ2以降、飛んでくる敵が多くなってくる。これって、なかなか、けとばせない。スプレーがあれば、シュッ！とひとふきでOKだもんね。



❷

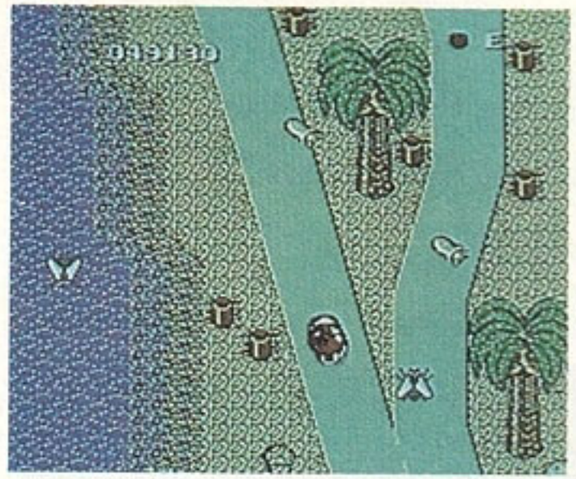
ステージ2のデカキャラは、恐怖のゴキブリモンスター、コックリーラ！ばっちくて、強力。こいつに出会う前は、アイテムの宝庫なので、とりまくること。



❸

海あり、砂漠あり、アリ地獄あり。

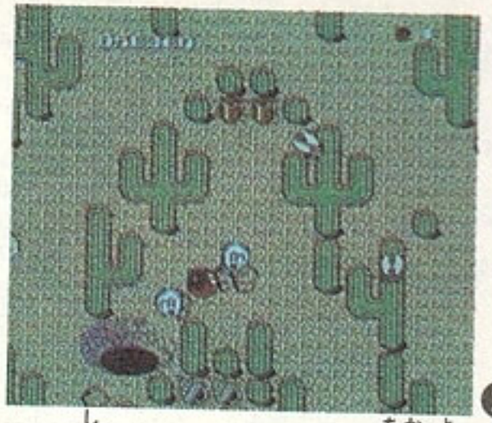
ゲームアドバイス
ステージ3



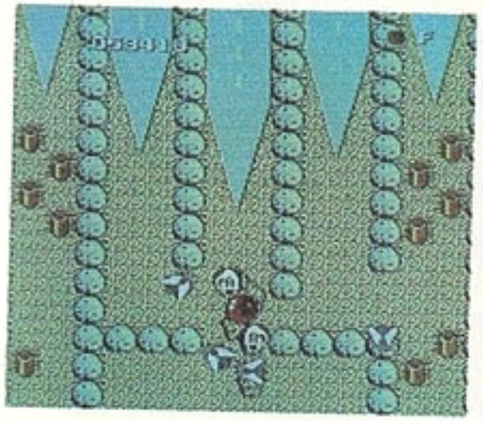
❶

ステージ3は、海岸地帯から、砂漠地帯。海岸と海のさかい目の青っぽい砂地は、歩けることは歩けるんだけど、しばらくとまってると、だんだん沈んで、死んじゃうから、要注意。海、といえば、写真は出ていないが、ワープ先の裏ステージには、4つの海がある。これは、ひとつひとつ違っている。まず、気をつけなきゃいけないのが赤い海。ここは、別名血の海。その名の通り入ると即死んじゃう。反対にグリーンの海は、陸地と同じように自由に歩けちゃう。白い海はどうしたって入れない。青い海はふつうの海で、水の上を歩けるソックを持っていればOK。

砂漠地帯で要注意なのが、アリ地獄（写真❷）。ここのへりの部分は、ずりってすべるのだ。もっちろん、落っこちると死ぬ。なるべく近寄らないように。あと、このへんに生えているサボテン。トゲがあって痛そうだけど、けとばせるものがあるので、ビシビシけっとくれ。



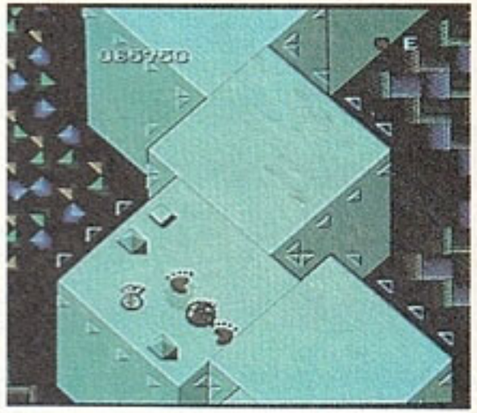
❷



❸

シグナルかフォースを絶対欲しいステージだ。

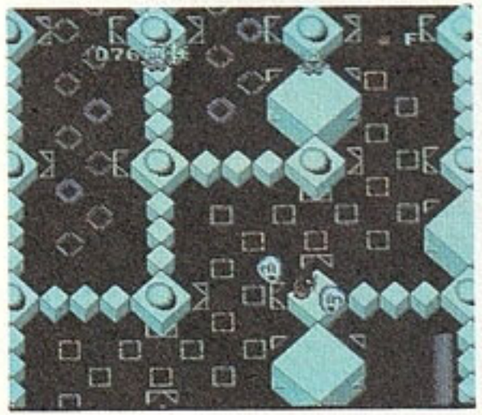
ゲームアドバイス
ステージ4



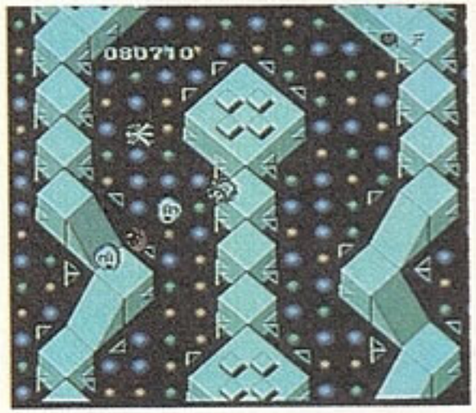
❶

ステージ4は浮遊キューブ。ギラビルのいるステージ5に向かう前の最後の難関といえそう。とにかく、坂とすべりやすいとこがいっぱいあって、その他の部分は全部スカスカのまっ暗闇。落ちたら、当然死んじゃうのだ。ここは、ぜひとも、赤いシューズ、シグナルか、青いシューズ、フォースがほしいところ。で、写真❶と❷を見てもらえれば気がつくと思うけど、キューブのまわりにある「や」の三角形のところがあるよね。これは、ここまでなら落ちないっていう目印。ここまでをめいっぱいに使いながら、ゆっくり、慎重に進んでいこう。

それから、ステージ4はいままでにもまして、ワープが複雑なのだ。だから、ワープの行き先と、戻り先をよーく覚えておかないと、ぐるぐる同じところを回っちゃうってことがある。かんたんなマップをこしらえた方がいいかもね。ワープ先の裏ステージのどこかには、アイテムの宝庫がある。これを見つけるのも、ステージ4制はの重要ポイント。



❷



❸

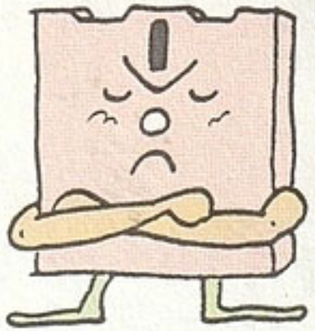
ディスクシステムはなぜ音がいいの？

バップ博士のファミコン豆知識

ゲームのBGMは、ファミコンの中にあるPSGとよばれる音源LSIを使っている。でも、ディスクシステムを使用しているときは、ディスクシステムの方に入っている音源LSIを使用するんだ。これが、ファミコン本体のLSIとは、ちょっとちがう。ファミコン本体だと、PSG2声とそのほかのが2つで合わせて4声なのが、ディスクシステムのだと、それにもうひとつ加わって、全部で5声、だから、音がいいわけ。

ほかにも、絵のデータをかきかえられるので、バックのグラフィックなんかもバリエーションが出てくる。ディスクシステムにはメリットがいっぱいあるんだ。

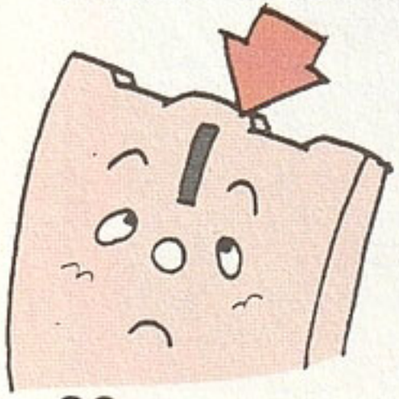
これだけは覚えておいてほしい注意事項。



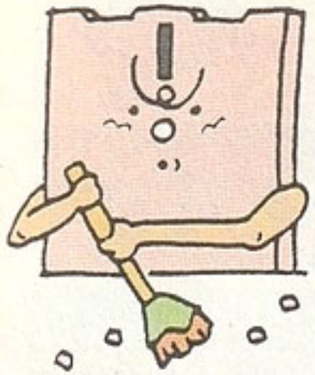
ディスクカードは、カセットとくらべるとかなりデリケート。注意事項を守らないと、こわれちゃうことも……。

ディスクカードは大切に取り扱おう

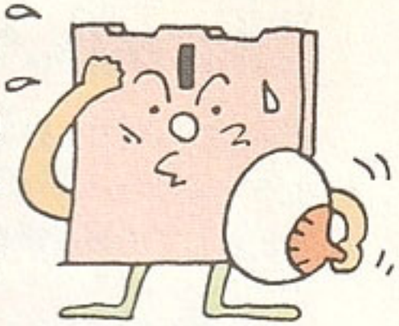
●ディスクカードの窓から見える茶色の部分は、磁気フィルム。これに指でさわったり、傷をつけたりすると、プログラムがこわれちゃう。絶対に、さわらないこと。



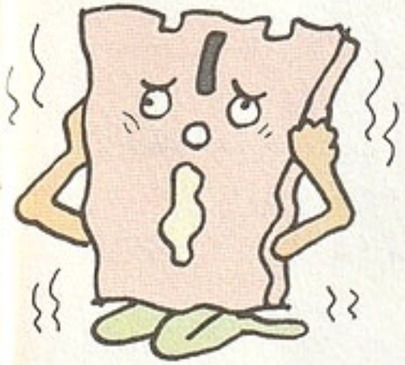
●ディスクカードは湿気や暑さにも弱い。だから、日にあてたり、あんまり熱くなるところにはおかないこと。

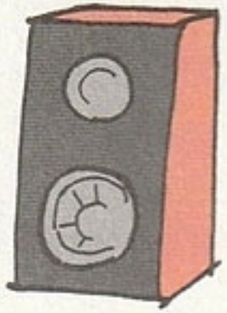


●ホコリも、ディスクカードには大敵。使わないときは、必らずケースに入れてしまっておくこと。



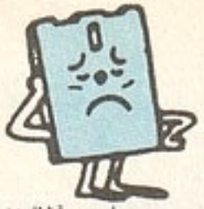
●プログラムは磁気で記録されている。だから、ディスクカードに磁石を近づけたりすると、プログラムが消えちゃうこともある。テレビや、ラジオ、スピーカーなどにも近づけないこと。





●折りまげたり、ふんだりするのは、もってのほか。大事に扱ってあげてね。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

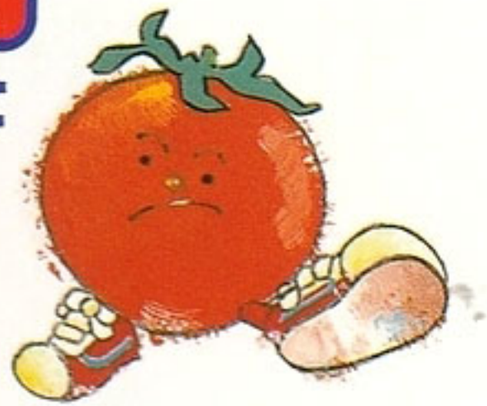
エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	上の方法で処理できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

禁無断転載

キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士



1987年11月20日初版

発行　株式会社バップ開発部
〒102東京都千代田区四番町7新和ビル1F
TEL03(234)2431

編集　株式会社アデル
〒107東京都港区南青山7－1－21
TEL03(499)1301

© vap GAME 1987
© ASCII 1987

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●バップファミコン情報局
バップの最新情報が聞けるぞ。TEL03(306)5000